



Σάββατο 3 Μαρτίου 2018, 10.00-14.30

Αρσάκεια Σχολεία Ψυχικού (Αρσάκη 1, Π. Ψυχικό)

Βιωματικά Εργαστήρια - Δραστηριότητες
Ώρα 10.00 - 13.30

1. Εργαστήρι δημιουργικής γραφής

Υπεύθυνες καθηγήτριες: Μ. Δουζίνα, Σ. Κλειδή (αίθουσα Γ2 - ισόγειο)

- ☛ «**Ριμάροντας**»: Πόσες λέξεις θα επιλέξεις / ιστορία για να πλέξεις;
- ☛ «**Ένα κείμενο σου μιλάει. Τι θα του πεις;**»: Με αφορμή ένα κείμενο, ως εκφράσουμε απόψεις και απορίες.
- ☛ «**Ένα διαφορετικό κολάζ**»: Δοκίμασε να ανακατέψεις και να συνδυάσεις με τον δικό σου μοναδικό τρόπο στίχους, τίτλους, φράσεις... Το αποτέλεσμα θα σε ξαφνιάσει!
- ☛ «**Φαντάσου και συμπλήρωσε**»: Ο τελευταίος στίχος δεν μένει πάντα τελευταίος. Κάποτε γίνεται πρώτος στίχος ενός ποιήματος που γράφει κάποιος αναγνώστης. Μιχάλης Γκανάς
- ☛ «**Δώσε φωνή στη φωτογραφία**»: Μπες στη θέση των άλλων και δώσε φωνή στη σκέψη τους.
- ☛ «**Κάθε εικόνα μια ιστορία**»: Σκύψε πάνω απ' τον πίνακα και άκου την ιστορία που έχει να σου πει!

2. Θεατρικό εργαστήρι

Υπεύθυνη καθηγήτρια: Έ. Κορρέ, Θεατρολόγος (αίθουσα Α1 - ισόγειο)

Μέσα από το θέατρο μεταμφιέζομαι, γίνομαι ένας μυθικός ήρωας, αλλάζω χαρακτήρα, «βουτάω» στην αρχαία γραμματεία και ταξιδεύω στη Λογοτεχνία.

- ☛ **Δραματοποίηση της ζ ραψωδίας της Οδύσσειας με παράλληλο κείμενο από ποιήματα του Τ. Σινόπουλου**: Ζωντανεύει το νησί των Φαιάκων και ο Οδυσσεύς, ναυαγός, συναντά την πανέμορφη Ναυσικά.
- ☛ **Δραματοποίηση του διηγήματος «Ένας αριθμός» του Α. Τσέχωφ με παράλληλο κείμενο από τον «Φιλάργυρο» του Μολιέρου**: Ένα κωμικό δρώμενο με θέμα την τσιγκουνιά και τα ατομικά δικαιώματα.
- ☛ **Δραματοποίηση του διηγήματος «Ο παχύς και ο αδύνατος» του Α. Τσέχωφ με παράλληλο κείμενο από το θεατρικό έργο «Η υπόθεση της οδού Λουρσίν» του Ε. Λαμπίς**: Μια ξεκαρδιστική κωμωδία για τις συναντήσεις παλαιών συμμαθητών στην οποία ο Ρώσος Τσέχωφ συνομιλεί με τον Γάλλο μετρ της κωμωδίας Λαμπίς.

3. Εργαστήρι μαθηματικής σκέψης 1 (10.00 - 12.00)

Υπεύθυνη καθηγήτρια: Κ. Δούβου (αίθουσα Γ1 - ισόγειο)

- ☛ «**Ξεσκουριάζοντας το μυαλό μας με γρίφους / Μέρος Α, Β, Γ, Δ**»: Καλλιεργούμε εναλλακτικούς τρόπους σκέψης και επίλυσης μαθηματικών προβλημάτων.

4. Εργαστήρι μαθηματικής σκέψης 2 (12.30-13.30)

Υπεύθυνος καθηγητής: Κ. Αραμπατζής (στο προαύλιο)

- ☛ «**Το κυνήγι του κρυμμένου αριθμού**»: Ένα διαφορετικό κυνήγι θησαυρού το οποίο απαιτεί συνεχή χρήση μαθηματικών εννοιών και ενθαρρύνει τη συνεργασία μεταξύ των συμμετεχόντων.
- ☛ «**Το μυστήριο των αριθμών**»: Βιωματικό παιχνίδι που καλλιεργεί τον εναλλακτικό τρόπο σκέψης και μεταφέρει τα μαθηματικά με πρωτότυπο και διασκεδαστικό τρόπο εκτός σχολικής τάξης.

5. Πειράματα Φυσικής, Χημείας, Βιολογίας

Υπεύθυνοι καθηγητές: Σ. Καλοκαιρινού, Χ. Γεωργίου, Γ. Καζολέα (εργαστήριο Φυσικών Επιστημών)

- ☛ Περιήγηση στα μονοπάτια των Φυσικών Επιστημών με απλά αλλά εντυπωσιακά πειράματα
- ☛ Εξερεύνηση της αθέατης πλευράς της ζωής

6. Εργαστήρι Ρομποτικής

Υπεύθυνη καθηγήτρια: Τ. Πολίτου (εργαστήριο πληροφορικής 1)

Οι μαθητές Γυμνασίου και Δημοτικού του απογευματινού ομίλου ρομποτικής συναρμολογούν και προγραμματίζουν το ρομπότ της ομάδας τους, ώστε να ανταποκριθεί σε μια συγκεκριμένη δοκιμασία (challenge).

✚ Μαθητές Γυμνασίου: «Βυζαντινή Αυτοκρατορία και Επικοινωνίες (Φρυκτωρίες)»

Η δοκιμασία αφορά στις επικοινωνίες κατά τη βυζαντινή περίοδο και παρουσιάζει την «περιπετειώδη» πορεία των μηνυμάτων που, διασχίζοντας την αχανή Βυζαντινή Αυτοκρατορία με ταχύτητα, είχαν τη δυνατότητα να φτάσουν μέσα σε λίγες ώρες στην Κωνσταντινούπολη.

✚ Μαθητές Δημοτικού: «Food Matters – Υλικά Τροφίμων»

Η δοκιμασία σχετίζεται με τους τρόπους με τους οποίους καλλιεργούνται, διανέμονται και καταναλώνονται τα τρόφιμα. Στόχος είναι το ρομπότ να ταξινομεί προϊόντα φρούτων και να τα μεταφέρει σε προκαθορισμένη διαδρομή ρομποτικής πίστας.

7. Εργαστήρι Πληροφορικής

Υπεύθυνη καθηγήτρια: Α. Τζώρτζη (εργαστήριο πληροφορικής 2)

Ελάτε στο εργαστήριο των Ηλεκτρονικών Υπολογιστών:

🖱️ να προγραμματίσουμε στο περιβάλλον του Scratch

🖱️ να επεξεργαστούμε μια εικόνα

🖱️ να δημιουργήσουμε ένα διαφημιστικό spot

🖱️ να πειραματιστούμε με τις ρομποτικές διατάξεις Edison, Lego Mindstorms NXT και τον μικροελεγκτή Arduino.

8. Life Skills and Leadership Workshop – Εργαστήρι δεξιοτήτων ζωής και ηγεσίας

Υπεύθυνη καθηγήτρια: Μ. Μαρίν (εργαστήριο πληροφορικής - 1^{ος} όροφος)

🕒 «Heads up»: Παιχνίδι παντομίμας

🕒 «Spelling Bee»: Διαγωνισμός ορθογραφίας στα Αγγλικά

🕒 «Who would you live with?»: Δραστηριότητα για τα στερεότυπα από το «Εγχειρίδιο Ανθρωπίνων Δικαιωμάτων του ΟΗΕ» για παιδιά και εφήβους

🕒 «Against all odds»: Ψηφιακό παιχνίδι της Ύπατης Αρμοστείας του ΟΗΕ για τους πρόσφυγες (Computer Interactive Game)

* Το εργαστήριο life skills και το θεατρικό εργαστήρι θα ολοκληρωθούν στις 12.00.

Ενημέρωση για τις Ξένες Γλώσσες (10.00-13.30)

Ενημέρωση για τις ξένες γλώσσες στα Αρσάκεια Σχολεία από τις καθηγήτριες Αγγλικών, Γαλλικών και Γερμανικών. Υπεύθυνες καθηγήτριες: Κ. Βερέβη, Β. Κοντού, Α. Μεταλληνού (γραφείο καθηγητών Β' Γυμνασίου)

Ώρα 12.00

Ενημέρωση στο Θέατρο

Ενημέρωση για την παιδεία που παρέχουν τα Αρσάκεια Γυμνάσια από τις Διευθύντριες του Α' και Β' Γυμνασίου Αρσακείου Ψυχικού, Έ. Ταμπακάκη και Σ. Γρατσία.

Ώρα 11.30 – 13.00

Αθλητικές δραστηριότητες

Υπεύθυνοι καθηγητές: Α. Καλλιός, Θ. Κόκκοτας, Μ. Κάτσικας, Κ. Μαρούλης, Κ. Ζωίδου, Ν. Βασιλειάδου

🏀 Αγώνας καλαθοσφαίρισης 3 on 3

🏈 Αγώνας βόλεϊ

⚽ Αγώνας ποδοσφαίρου 6x6

Ώρα 13.30 – 14.30

«Θέατρο, ρυθμός και μελωδία» από τους ομίλους των Αρσακείων Σχολείων

🎭 «ANNIE 1st scene Musical Performance»: Ο απογευματινός όμιλος αγγλικού θεάτρου English Theater Club παρουσιάζει πρόβα της 1^{ης} σκηνής του μιούζικαλ Annie. Υπεύθυνη καθηγήτρια: Μ. Μαρίν

🎭 Τραγούδια του κόσμου από την παιδική χορωδία των ομίλων των Αρσακείων Σχολείων. Υπεύθυνη εκπαιδευτικός: Β. Παπαγιαννοπούλου

Σε όλη τη διάρκεια της ημέρας μαθητές – ξεναγοί σας προσκαλούν να τους ακολουθήσετε στα ... μονοπάτια του σχολείου μας.

Κατά τη διάρκεια της ημέρας θα είναι ανοικτή η καντίνα του σχολείου.